INSTRUCTIONS DE CHARGEMENT INITIAL

C.B.M. 64/128

CASSETTE: APPUYER SUR SHIFT & SUR RUN STOP ET APPUYER SUR LA TOUCHE PLAY DU MAGNETOPHONE
TAPER LES INSTRUCTIONS LOAD "*",8,1 PUIS APPUYER SUR LA TOUCHE RETURN

SPECTRUM

TAPER LOAD "" ET APPUYER SUR RETURN

ATARI XL/XE

CASSETTE: METTRE L'ORDINATEUR EN MARCHE EN APPUYANT SUR LES TOUCHES START & OPTION; ATTENDER LE BLIP; APPUYER SUR LA TOUCHE PLAY DU MAGNETOPHONE ET APPUYER ENSUITE SUR RETURN.

CASSETTE: SI VOTRE LOGICIEL COMPORTE UN PROGRAMME DE CHARGEMENT DE BASE, SUIVEZ LES INSTRUCTIONS INDIQUEES; TAPEZ CLOAD; APPUYER SUR RETURN; APPUYER SUR LA TOUCHE PLAY SUR LE MAGNETOPHONE ET APPUYER SUR RETURN.

DISQUETTE: METTRE L'ORDINATEUR EN MARCHE AVEC LA DISQUETTE DANS L'UNITE; LE PROGRAMME S'AMORCERA AUTOMATIQUEMENT

AMSTRAD 464/664/6128

CASSETTE: APPUYER EN MEME TEMPS SUR CTRL & SUR ENTER; APPUYER ENSUITE SUR N'IMPORTE QUELLE TOUCHE LORSQU'ON VOUS DEMANDERA DE CHARGER VOTRE PROGRAMME

DISQUETTE: TAPEZ RUN "NOM (NOM DU JEU) PUIS APPUYER SUR RETURN

APPLE

DISQUETTE: METTRE L'ORDINATEUR EN MARCHE AVEC LA DISQUETTE DANS L'UNITE; LE PROGRAMME S'AMORCERA AUTOMATIQUEMENT

AMIGA

METTRE L'ORDINATEUR EN MARCHE AVEC LE KICKSTART DANS L'UNITE 1; INTRODUIRE LA DISQUETTE DE JEU LORSQU'ON VOUS LE DEMANDERA

ATARI ST

METTRE L'ORDINATEUR EN MARCHE AVEC LA DISQUETTE DANS L'UNITE; LE PROGRAMME S'AMORCERA AUTOMATIQUEMENT

I.B.M.

METTRE L'ORDINATEUR EN MARCHE AVEC LA DISQUETTE DANS L'UNITE; LE PROGRAMME S'AMORCERA AUTOMATIQUEMENT



INSTRUCTION DE CHARGEMENT POUR AMSTRAD

TAPEZ: RUN"F15

Pour la version cassette appuyez sur CTRL + ENTER puis enfoncez la touche PLAY de votre magnetophone.

Code permettant d'acceder a l'ensemble du systeme de pilotage, de defense ou d'attaque.

D	G	F	M	P	K	J	A	B	I	L	O	N	E	H	C
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16

COMMANDES SPECIALES POUR LA VERSION AMSTRAD

- Chargement: tapez LOAD"" puis appuyez sur ENTER. Le programme se charge automatiquement.
- Son oui/non <SHIFT> + V

Selectionner la manette de jeu: BOUTON ACTION

Mise en route: <SHIFT> - 0-9

Curseur de navigation: U H J N (clavier QWERTY)

Ejection: <CAPS SHIFT>

Reessayer: ENTER

Changer de vue <BARRE D'ESPAGE>

* Les autres commandes sont simulaires a la notice generale